

テーブル・オフィシャルズ マニュアル (長崎県版生徒用)

1. はじめに

- ① テーブル・オフィシャルズ同士が、心を一つにして、声で連絡をしよう。
- ② ゲーム中は常に審判とアイ・コンタクトをとり、合図(シグナル)を受けるときは審判に注目しよう。
- ③ ゲーム中は意識を集中し、ゲームの始めから終わりまで緊張感を持ち続けるように心がけよう。

2. 開始からと終了まで

- ① 余裕をもってテーブルに着席し、事前ミーティングを行う。



- ② 使用する機材の操作にあらかじめ慣れておく。
※5分前には両チームの監督からスタートの確認とサインをもらう。



ゲーム終了後



- ③ スコアラーは、スコアを完成させる。TOメンバーは終了後にスコアシートにサインする。



- ④ 審判のサインをもらう。
※大会によっては、スコアラーのみ審判控室でサインをもらい、スコアシートを運営者に渡す。
※必要に応じて改善点を見出し、以後のスキルアップに役立てる。

3. オフィシャルズの確認事項

- ① 早めに席について、器具に慣れる。(修正方法も確認してください)
テーブルオフィシャルの基本配置(得点・ブザー係を設置する場合は機器の配置による)

バスケットコート

Aチームベンチ(白)

24秒
オペレーター

タイマー

コミッショナー

スコアラ
ー

A.スコ
アラ

Bチームベンチ(濃)

- ② 服装・姿勢を正しくする。(背筋を伸ばす。肘をつかない。足を投げ出さない。)
- ③ テーブル両端の24秒係とA・スコアラは、常にベンチの動きに気を配る。
※「交代」や「タイム・アウト」の要求・キャンセルは、即時に全体(特にスコアラとブザー)に伝える。
※ブザーは3秒間をめやすに「ブザー!」と鳴らす。(2度押しはしない。)
- ④ それぞれのミスがないように大きな声を出し、互いに確認しあう。

声の出し方の例

(1) 得点

「白〇番! 2P(あるいは3P)! 白〇〇点」

(2) タイムアウト・交代(キャンセルの場合もある)

「白, タイム・アウト!(キャンセル!)」 「白, 交代!」

(3) ファウル

スコアラ:「白〇番〇回, チームファウル〇回」⇒A・スコアラ:「OK!」

(4) 各時限の終了時(残り10秒よりカウントダウン)

タイマー:「10. 9. 8. 7. 6. 5. 4. 3. 2. 1. ブザー!」

(5) 24秒は残り13秒よりカウントダウン

24秒オペレーター:「13. 12. 11. 10. 9. 8. 7. 6. 5. 4. 3. 2. 1. ブザー!」



タイム・アウト
※片方の手は指1本



交代(ベンチを指す必要なし)
※×を頭上で行ってもよい

4. テーブル・オフィシャルズの構成と基本的な任務

名 称	主な任務
スコアラー	<p>①ゲーム前のスコアシートの記入。(チーム名, スタート等)</p> <p>②<u>ゲーム中のスコアシートの記入。</u>(正確に, 定規を使って丁寧に!)</p> <p>※第1と第3ピリオドのみ, 赤ペンで記入する。</p> <p>※得点係の得点とランニングスコアを常に照合する。</p> <p>※3Pのときは, 番号に○をつけること。</p> <p>※ピリオド終了後の得点に○をつけ, 横線を引く。</p> <p>※ファウル, 交代の番号を確実に記入する。</p> <p>※個人ファウルはピリオド毎に線で区切る。</p> <p>※タイムアウトは「経過時間」を記入する。</p> <p>③OKサインは, 大きく審判とアイ・コンタクトをとる。</p> <p>④<u>ポゼッションアローの表示 (A・スコアラーが確認・協力する)</u></p> <p>⑤交代とタイムアウトを審判に合図する。(ブザーは3秒鳴らす)</p>
アシスタント・スコアラー	<p>①スコアラーへの声による協力。(番号, 得点, ファウル, ポゼッション等)</p> <p>②ファウル数の表示をスムーズに行う。</p> <p>※<u>チームファウルは「5」まで表示する。(6以上は表示しない。)</u></p> <p>⇒審判に2ショットが与えられる場合は報告する。</p> <p>※<u>個人ファウルは5秒間わかりやすく表示する。</u></p> <p>⇒退場の場合は合図を鳴らし報告する。</p> <p>③右側チームの交代要員の番号の確認とタイム・アウト請求の確認</p>
タイマー (ゲームクロック担当)	<p>①ゲーム開始前と各ピリオド間, 競技時間等の計測およびブザーによる合図。</p> <p>※最終ピリオドの残り2分はシュート成功時に止める。</p> <p>②<u>タイム・スタート, タイム・ストップのジェスチャーを大きく行う。</u></p> <p>※フリースローは最後の1投で手を挙げる。</p> <p>③24秒のカウントダウンの補助と確認。</p> <p>④タイム・アウトの計測と50秒経過及び60秒経過の合図。</p>
24秒オペレーター (ショットクロック担当)	<p>①24秒の操作を行う。(24/14秒リセット※新ルール)</p> <p>※バックコートファウルとフリースロー後は例外を除き24秒リセット</p> <p>※<u>ボールがリングにふれリセット後は, 保持を確認してスタートする。</u></p> <p>※<u>アウトオブバウンズはすぐにはリセットしない。</u></p> <p>②スローインの場合は選手に触れたときにスタート。(※新ルール)</p> <p>③連動機能がない場合は「0秒」のブザーを鳴らす。</p> <p>④<u>左側チームの交代要員の番号の確認とタイム・アウト請求の確認。</u></p> <p>⑤タイマーへの声の協力と確認。(残り時間のカウントダウンの補助)</p>
得点・ブザー係等 (大会によって設置)	<p>①得点盤の操作をスムーズに行う。</p> <p>②他の仕事の一部を負担する。(事前のミーティングで確認すること!)</p>

※会場の機材やその他の理由により, 分担を変更する場合があります。